

6か月コース

コース番号	訓練科名	定員(最少開講人数)	訓練実施施設	レベル
511D3	こども英語講師養成科	15人(10人)	コスモグローバルコミュニケーションスクール	初級
●科の内容		<p>英語業務や教育業界が未経験の方でも、安心して受講できるように、英語力全般の底上げに繋がる授業や、こども英語講師に必要な知識、実技の内容が充実しています。</p> <p>学科科目にて講師に必要な知識を学び業務理解を深めます。実技科目では8種類の演習テーマについて自分でレッスン計画を作成し、クラス内でロールプレイ演習(デモレッスン)を行うなど発表する機会が数多く設定されているので、自身の強み、弱みが明確になり自己理解が深まります。</p> <p>実習を通して講師に求められるスキルを自覚し、自身の特性を理解する事で、自信を持って講師職へ応募する事が可能になります。多数の卒業生が各エリアで現役講師として活躍しています。</p>		
●取得目標資格		<p>TOEIC 700点以上(訓練修了時にTOEIC IPテストを実施) ※TOEIC IPテストは訓練期間中に実施。受験料無料。</p>		
●就職先の主な職務		<p>民間の児童英会話教室での講師など</p>		
●独自の就職支援内容		<p>こども英語学校求人説明会及び個別相談会の実施 求人票の掲示・案内・面接指導、就職セミナーの紹介など</p>		
●訓練に用いる主な設備等		<p>CDプレイヤー、パソコン、プロジェクター</p>		
<p>《訓練実施施設所在地》 名古屋市中区金山四丁目1番24号 コスモビルII 9階</p> <p>《受講生の応募条件》</p> <ul style="list-style-type: none"> ・TOEIC 450点以上、または、同等の英語力の方 (応募の段階で満たしていない場合は、入校までに同等の英語力を得るための努力ができる方) ・訓練修了後3か月以内に就職(業種を問わず)したい方 ・当校の定める規則を守ることが出来る方 <p>《適性検査を実施する場合の方法》 筆記(国語・算数・一般常識・英語)及び面接(日本語・英語)</p> <p>《適性検査を実施する場合の合否基準》 筆記50点満点中11点以上 面接50点満点中26点以上 合計51点以上の全てを満たす方が合格</p> <p>《訓練時間》 9時10分から15時40分</p> <p>《教科書代等自己負担額》 15,500円</p> <p>《説明会》 9月12日(金)10時00分から10時45分 9月17日(水)13時00分から13時45分<予約不要> ※上記の日時で都合が悪い場合は、お電話でご相談ください。</p> <p>《問い合わせ先》 052-331-1531 (担当:近藤・川瀬)</p>				

科目	科目的内容	時間数	デジタル	
訓練導入講習	入校オリエンテーション、こども英語教育業界の労働市場を学び、職場実習の準備を実施する	30	○	
児童英語講師に必要な心構え	こども英語講師として目指す姿を可視化し、重要性、価値を分析する	6		
仕事の理解	公立小学校、自宅教室の講師経験者より、技術や、差別化する戦略を学ぶ。必要な資質、英語教育の歴史と変遷、英語教育の新たな価値観(顧客行動変化)を理解する	9	○	
児童心理	児童英語講師として必要な年齢別の児童心理、3歳から15歳までの児童心理を英語学習に照らし合わせ理解する、児童の立場に立った指導法の発見、こども理解	6		
英語力養成	基礎的な英語力の養成、発音訓練、コミュニケーションスキル	83		
レッスンプランの作成	小学校(低中学年)の各4回分のレッスンプラン作成、新しいアイデアの思考の整理	6		
第二外国語習得教授法	直接法(Direct Method)、教材研究、音声学、クラスコントロール、全身反応法(TPR)、Reading & Writingの指導法、従来のレッスンを見直した教育・指導方法の検討	27		
カリキュラム作成	年間を通じた教育カリキュラムや業務のフレームワークを検討	6		
TOEIC対策講座	試験形式の理解、問題を解答、解法を指導、ビジネスコミュニケーションスキル学習	27		
演習ガイダンス	ロールプレイでのテーマや進め方、注意点、教えるべきポイントを主体的に学ぶ デジタル技術を活かした教材の活用事例と利用方法の紹介	18	○	
企業実習ガイダンス	企業実習に関わる諸手続、実習環境や働き方、組織文化、風土の理解	8		
就職支援	キャリア・コンサルティングによる自身のキャリアの振り返り、こども英語講師業界の情報提供や価値発見、その他就職支援、ジョブインタビュー(英語の面接対策)	15		
		小計	241	
実技	レッスン計画作成	実際のレッスンを想定したレッスン計画作成、ロールプレイに向けての準備、デジタル教材を利用して、実際に操作を練習する	48	○
	ロールプレイ演習	年齢別、テーマ別のデモレッスン、公立小学校で導入されているデジタル教材を操作し、実践的にデモレッスンを行う	71	○
	企業実習	実践的にスキルを学び、教育におけるサービスの顧客ニーズを検証する	321	
		小計	440	
		合計	681	

※ 訓練開始日に入校式、訓練最終日に修了式を実施します。

※ デジタル欄に「○」が記載されている科目には、デジタル・DX推進カリキュラムが含まれています。